**PROPOSAL REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**“STORAGE OF INFORMATION CULTURE”**

****

Disusun oleh:

Ikhsan Ramadhan 6706152066

Muh. Dimas Luftiyanto 6706154094

Elsa Wanti Samosir 6706151174

Thareq Ali Akbar 6706154058

**D3 Teknik Informatika - Fakultas Ilmu Terapan**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2017**

# Latar belakang masalah

Penggunaan teknologi informasi yang saat ini terus berkembang banyak memberikan hubungan timbal balik yang positif. Perkembangan teknologi informasi tersebut memungkinkan setiap orang dapat dengan mudah mencari informasi melalui jaringan komputer.

Fakta dari perkembangan teknologi informasi, seperti di Indonesia yang kini sedang marak membahas jual beli online termasuk barang budaya nusantara seperti: batik dan alat musik tradisional. Namun tidak memiliki informasi yang jelas dari kebanyakan barang yang dijual dimana hanya mencantumkan harga dan kondisi barang tersebut.

Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis mobile yang berfungsi sebagai sarana untuk menemukan informasi barang budaya indonesia yang memanfaatkan toko online sebagai media jual beli barang tersebut. Peran informasi di dalamnya iyalah mengenalkan nama barang, daerah, jenis barang, pemesanan melalui media toko online.

Melihat perkembangan jual beli online memang sangat menarik karena banyak Pengusaha yang memanfaatkan agar banyak mendapatkan konsumen. harapan dibuatnya aplikasi ini untuk memudahkan masyarakat mencari informasi detail dan mengenalkan budaya di indonesia.

# Rumusan Masalah

Adapun beberapa rumusan masalah dalam informasi budaya ini adalah :

1. Bagaimanakah agar setiap orang dapat mengetahui barang yang baru tersebut ?
2. Apa saja yang harus dikembangkan dalam penjualan online?
3. Bagaimana Perancangan Sistem Informasinya?
4. Bagaimana pengolahan data masuk dan data keluar?

# Tujuan

* Mengenalkan budaya local berupa barang
* Rekayasa perancangan dalam aplikasi
* Mengukur tingkat efektivitas dan efisiensi aplikasi

# Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam sistem data ini adalah :

1. Aplikasi hanya dapat digunakan jika terhubung ke internet
2. Bagi konsumen yang ingin membeli barang harus memiliki dua akun, yaitu untuk membeli di toko online dan di aplikasi ini.
3. Membuat sistem informasi yang diberikan oleh Aplikasi dapat diartikan sebagai suatu saran atau penawaran.
4. Membuat sistem informasi yang dapat diakses oleh pegawai, pemilik, dan pelanggan.

# Manfaat

Manfaat pembuatan sistem informasi penjualan barang ini adalah sebagai

berikut :

1. Memudahkan Customer untuk memesan barang yang diinginkan secara online
2. Memudahkan Pegawai dalam melihat atau merekap transaksi
3. Memudahkan Pemilik untuk melakukan pembuatan suatu laporan

# Pembagian Modul

* Pemesanan

1. Lihat Barang : Dilakukakan untuk melihat barang yang akan dipesan
2. Pilih Barang : Dilakukan untuh memilih kategori apa yang akan dipesan

* Update Data

1. Update Katalog : Mengapudate barang barang terbaru
2. Edit data

* Pembayaran

1. Transfer : Melakukan transfer jika customer di luar kota
2. Cash/Credit card : Melakukan transaksi dengan cash atau dengan

Credit card jika membayar di tempat

1. Likat Rekap Transaksi

* Informasi
  1. Informasi Barang Masuk
  2. Informasi Transaksi
  3. Informasi Barang Masuk dan Barang Keluar

# Deskripsi Sistem

Sistem ini dibuat untuk ,mengingatkan kepada customer bahwa ada banyak berbagai budaya dari masing-masing daerah mampu dijadikan sebuah kerajinan atau aneka masakan. Contohnya : Batik yang hampir dilupakan oleh masyarakat Indonesia, walaupun masih banyak yang menggunakannnya tapi tetap saja batik hampir dilupakan.

Jadi system ini dibuat untuk mempermudah para customer mencari barang-barang kerajinan dari berbagai macam daerah yang ingin disimpan dan dijadikan koleksi maupun untuk dijadikan bahan pembelajaran untuk guru disekolahnya. Dalam sistem data juga selalu melakukan update, updatenya memberitahukan ada berapa banyak customer yang melihat barangnya dan ada berapa banyak yang ingin memesan barang tersebut, lalu setelah didata maka masuklah sebuah pesan kepada owner web tersebut lalu owner tersebut akan memberikan tanggapan kepada customernya.

# Daftar Pustaka

<https://id.scribd.com/doc/102330882/Laporan-Tugas-Besar-Aplikasi-Rekrutmen-KELOMPOK-6>